

FORMULARIO FONDO CONCURSABLE VDE

1. NOMBRE DEL PROYECTO:

2.1 RESPONSABLE DEL PROYECTO

Nombre estudiante:	
Carrera:	
N° Matricula:	
Rut:	
Teléfono:	
Correo electrónico:	

2.2 RESPONSABILIDADES DEL EQUIPO DEL PROYECTO

Nombre y Carrera	Carrera	Responsabilidad de Representantes y Colaboradores
Ejemplo: Pablo Morales	Ejemplo: Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual	Ejemplo: Coordinación del proyecto, realización de talleres prácticos y apoyo en salidas a terreno

3. PERÍODO DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO. (REVISAR BASES SOBRE FECHAS Y PLAZOS)

Fecha de Inicio:

Fecha de Término:

Lugar de Ejecución del Proyecto:

4. CATEGORÍA DEL PROYECTO. DEBE SELECCIONAR SOLO UNA CATEGORÍA

Descripción de Categoría	Marque una X
Categoría 1: Trabajo social y vinculación con el medio tales como voluntariado en ayuda a la comunidad interna y externa, actividades con enfoque de inclusión de personas con discapacidad física o intelectual y/o personas o comunidades migrantes.	
Categoría 2: Desarrollo y fomento de actividades deportivas, actividad física y vida saludable.	
Categoría 3: Fomento de la recreación tales como fiestas de carrera o facultades, encuentros entre estudiantes, jornadas participativas dentro de las carreras, jornadas participativas entre carreras	
Categoría 4: Promover la cultural y el arte tales como presentaciones de obras de artes, exposiciones fotográficas, tejidos, talleres de danza, giras de bandas musicales de estudiantes de la Universidad, danzas folclóricas, agrupaciones corales, teatro, tocatas, ferias de libros, poesías, ciclos de cine y presentación de obras de teatro, etc)	

5. RESUMEN DE LA PROPUESTA

5.1 IDENTIFICACIÓN DE LA O LAS NECESIDADES, PROBLEMAS U OPORTUNIDADES DETECTADAS Y DESCRIPCIÓN DE LA POBLACIÓN OBJETIVO DEL PROYECTO (MÁXIMO 15 LÍNEAS)

5.2 PROPUESTA QUE PODRIA CONTRIBUIR A MEJORAR LA O LAS NECESIDADES DETECTADAS, PROBLEMAS U OPORTUNIDADES (MÁXIMO 10 LÍNEAS)

DEBE MENCIONAR LAS ESTRATEGIAS QUE UTILIZARÁN PARA LOGRAR LA SOLUCIÓN PROPUESTA

6. OBJETIVO GENERAL:

Ejemplo: Promover el aprendizaje sobre conceptos básicos de la formación ciudadana en los alumnos del segundo ciclo de educación básica, fomentando el desarrollo de una cultura y sociedad democrática que comprenda el valor de ésta en un sentido teórico y práctico.

6.1 OBJETIVO ESPECÍFICO, ACTIVIDADES Y RESULTADOS ESPERADOS

Objetivo Específico N°1: Ejemplo: Examinar el concepto de Estado y la independencia de sus poderes, a su vez, entender las implicancias de esta división	
Actividades asociadas al Objetivo Específico N° 1:	
Actividades	Resultado esperado
1. Ejemplo: Clase 1: El Estado como organización política.	Ejemplo: realización de la clase con una asistencia de al menos el 50% de los alumnos de 8° básico.
2.	
3.	
Objetivo Específico N°2:	
Actividades asociadas al Objetivo Específico N° 2:	
Actividades	Resultado esperado
1.	
2.	
3.	
Objetivo Específico N°3:	
Actividades asociadas al Objetivo Específico N° 3:	

8. PRESUPUESTO

Item	Nombre del Producto	Cantidad	ID. Mercado Publico	Valor Unitario	Total
Equipamientos (grabadoras, herramientas, etc)					
Artículos de Oficina (resma de hoja, lápices, etc.)					
Material pedagógico y académico (libros, revistas, etc.)					
Servicios y productos de difusión (afiches, pancartas, etc.)					
Asistencia a reuniones y actividades (movilización, alimentación, hospedaje, etc.)					
Otro Servicio					
MONTO TOTAL DEL PROYECTO					